



Als mittelständisches Unternehmen beschäftigen wir uns mit der Projektierung und Entwicklung von Hard- und Software in der Automobil- und Lebensmittel-industrie. Ein weiterer Schwerpunkt ist die Entwicklung von optischen Kontrollsystemen und deren Einsatz in der industriellen Fertigung. Wir stehen für Produktivitätssteigerung und Produktsicherheit durch innovative Automatisierungs- und Inspektionstechnologien. Als etabliertes High-Tech-Unternehmen sorgen wir mit unseren Kontroll- und Automatisierungslösungen für ungestörten Materialfluss, Sicherheit in der Leerflaschen- und Gebindeinspektion sowie rationelle Montagelösungen.

Zur Verstärkung unseres Teams am Standort **Regensburg** suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

Software-Entwickler C#/.NET (m/w/d)

in Vollzeit

Ihr Aufgabengebiet:

- Software-Entwicklung für Automatisierungslösungen im industriellen Umfeld
- Bedarfsanalyse, Konzepterstellung, Design, Implementierung und Testlauf für die Endabnahme
- Inbetriebnahme, Service und Betreuung von Anlagen und Maschinen unserer Kunden
- Fehlersuche, Fehlerdiagnose und Fehlerbehebung

Ihr Profil:

- fundierte Kenntnisse in Oracle Datenbanksystemen
- Erfahrungen mit weiteren Datenbanken (SQL/NoSQL)
- Kenntnisse in industrieller Bildverarbeitung wünschenswert
- gutes technisches Verständnis, evtl. auch im Sondermaschinenbau
- sichere Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch

Unser Angebot:

- Regelarbeitszeit von 40 Stunden pro Woche mit Gleitzeitmodell
- interessante, anspruchsvolle und abwechslungsreiche Tätigkeit
- fachliche Entwicklungsmöglichkeiten mit Perspektive
- äußerst angenehmes Betriebsklima in einem innovativen Unternehmen

Arbeiten bei KS CONTROL bedeutet flexibel zu sein, engagiert und kompetent auf unterschiedliche Anforderungen einzugehen und in einem dynamischen Team Bestes zu geben.

Wenn Sie die genannten Anforderungen erfüllen und daran interessiert sind, uns künftig zu unterstützen, dann senden Sie uns Ihre ausführlichen Bewerbungsunterlagen per E-Mail an bewerbung@kssr.de.